

島袋ゼミ紹介（2026年度版）

1. 配属後のスケジュール：

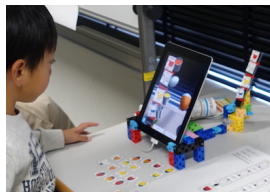
夏休み	プログラミング勉強会。
2年後期	実習を通してシステム設計・開発の基礎を習得。最終成果物を学外コンテストに応募。
春休み	資格取得（ITパスポート/基本技術者試験など）。学内外の勉強会や学会に参加。
3年前期	個別テーマの選定・開発。成果中間報告。
夏休み	インターンシップに参加。学内外の勉強会や学会に参加。
3年後期	開発、成果報告。学外コンテストに応募。学内外の勉強会や学会に参加。
4年	評価実験と卒業論文作成。学会発表。

※随時、開催されるセミナーや講演会、産学連携イベントへの参加。

2. 研究テーマ：

(1) プログラミングや情報科学等の教材開発

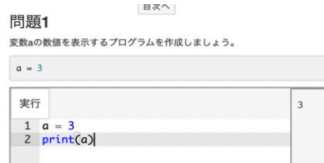
・ 具体物（紙のカード等）を使った教材，Webコンテンツ，教育用言語の機能拡張，他



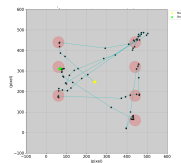
```
プログラム12
1 かめた=タートル!作る。
2 左ボタン=ボタン! "左" 作る。
3 左ボタン! 「かめた! 30 左回り」動作設定。
4 タイマー! 作る「かめた! 10 歩く」実行。
5 宝=タートル! 作る (りんご) 変身する ペンなし。
6 宝! (乱数(600)-300) (乱数(300)-150) 位置。
7 かめた:衝突=「|相手| 相手! 消える」。
```

(2) 学習活動を支援するシステムの開発

・ Webシステム，eラーニング，AI活用，学習データ分析，他



user ID	(seatID)	Attendance - Last access	Help!
13:31:59	-	17:50:42	17:50:44
13:31:59	-	15:13:54	15:13:56
14:03:03	-	15:12:09	15:13:56
13:33:00	-	14:00:57	14:54:40
14:25:42	-	15:11:23	14:33:22
13:32:00	-	13:56:40	15:12:11
13:32:06	-	14:53:03	15:11:24
13:32:06	-	14:53:03	14:26:28
13:32:06	-	14:53:03	14:26:27
13:32:06	-	14:53:03	14:49:58
13:32:06	-	14:53:03	14:37:12
13:32:06	-	14:53:03	13:50:55
13:32:06	-	14:53:03	13:50:55



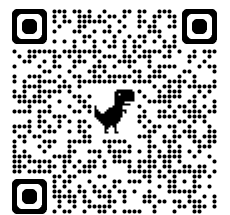
(3) 個人で取り組みたいテーマを設定

・ 身近な困りごとを解決するシステムやアプリを開発

例) 猫背検出システム，コーディネート提案アプリ，身体の動きを使ったゲーム，他

3. 注意事項：

- ・ゼミの注意点や確認事項があるので、ゼミ説明会に参加してください。
※右側のQRコードから希望日時を選択して、申し込んでください。
※参加者を優先して受け入れます。ゼミに関する質問にも回答します。



[\[申込みフォーム\]](#)

・以下のような学生のエントリーを希望します。

1. セミナーや講演会、勉強会等に積極的に参加し、スキルアップを図りたいと考える者
2. 積極的にゼミの行事（資格取得・卒業研究・講習会・学会発表等）に取り組める者
3. 主体的に楽しいものづくりに取り組める者